



SMBVAR

GESTION DES MILIEUX AQUATIQUES
ET PRÉVENTION DES INONDATIONS
RECONNU EPAGE

almédia

ANNEXE SOLUTIONS

Tous les conseils pour réussir



**Mission
INONDATION**



Début **Mission 1-1**

Dans ce jeu vous incarnez Alex qui arrive avec ses parents dans la maison où ils comptent emménager !

Ils s'apprêtent à rencontrer un agent immobilier.

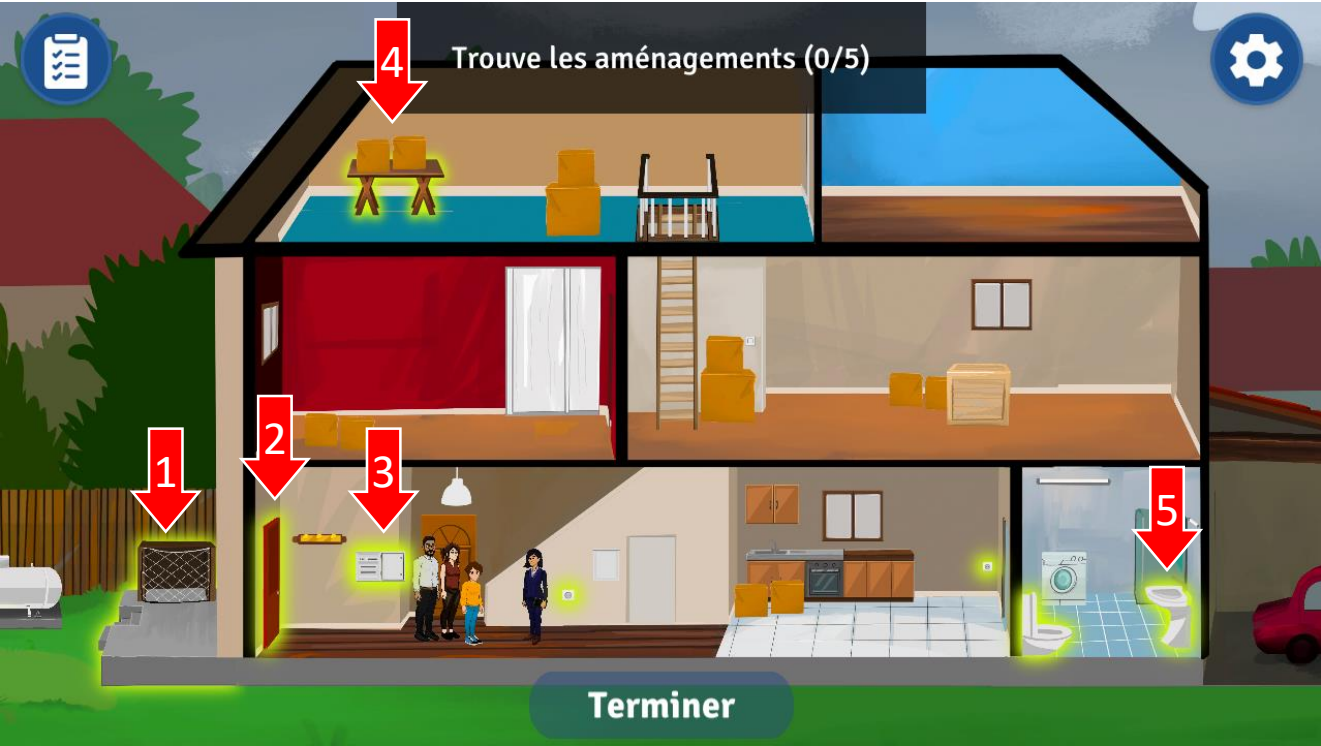


★ 🏠 1-1
Trouver les aménagements spéciaux de la nouvelle maison



- 1 étoile si on ne clique pas sur les 5 éléments

- Cliquer sur les éléments en surbrillance
- Lire les explications. Celles-ci peuvent être consultées de nouveau dans les « encarts informatifs » dans le menu, en cliquant sur le pictogramme :
- Cliquer sur « Terminer »



Légende de l'image

1. Dalle de surélévation
2. Batardeaux sur rails
3. Réseau électrique surélevé
4. Tréteaux, planches et parpaings
5. Clapet anti-retour

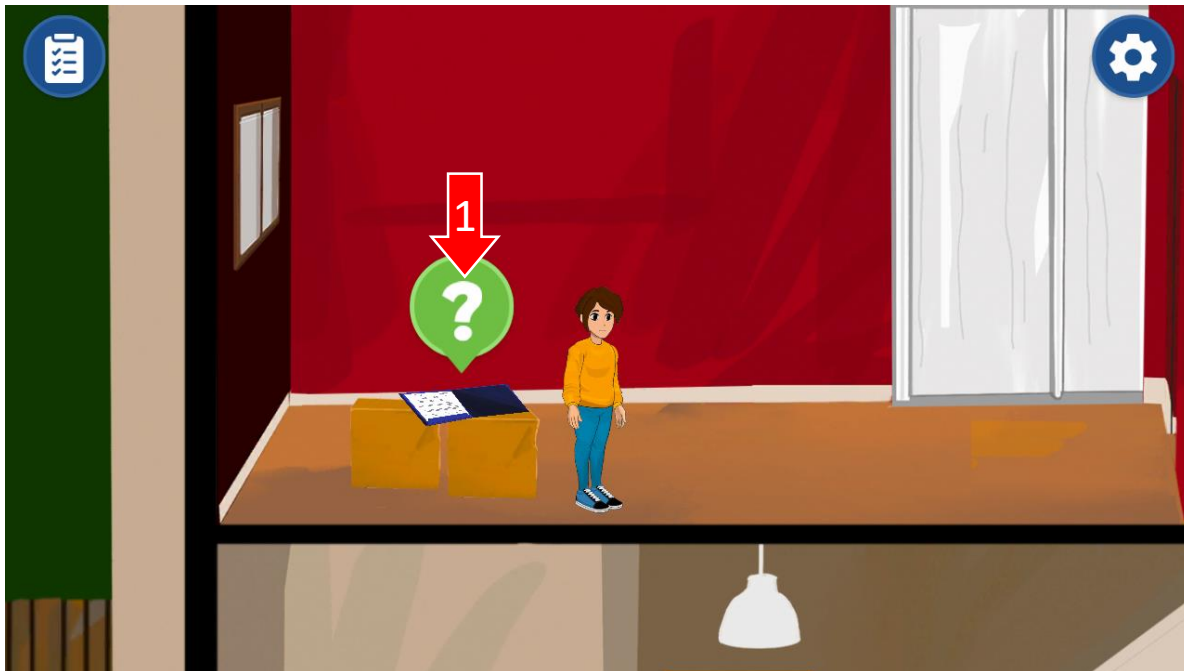
Avant
l'inondation



1-2

Ramener à l'agent le
contrat qui est à l'étage

- Aller dans la chambre au 1^{er} étage et récupérer le contrat posé sur le carton (1)
- Pousser la caisse qui se trouve à la sortie des escaliers et récupérer le stylo posé au sol (2)





★ 📄 1-2

Ramener à l'agent le contrat qui est à l'étage

SUITE...

Étoile perdue 🌟

- 1 étoile si 3 mauvaises réponses

- Retrouver les paires (jeu du Memory)

Trouve toutes les correspondances entre le contrat et le site sur la tablette

Contrat

<https://www.georisques.gouv.fr>

Bien joué !



Fin **Mission 1-2**

Une fois le passage de clé effectué, Alex et ses parents peuvent maintenant emménager dans leur nouvelle maison.

La famille emménage, les meubles sont installés dans la maison.

Il ne reste plus qu'à s'occuper du jardin.

Avant
l'inondation



1-3

Accrocher la cuve de fioul
au sol

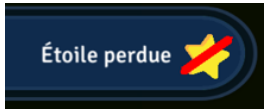
- Récupérer une sangle dans l'atelier de jardin (1)
- Parler aux parents pour récupérer l'évent, le bouchon pour contrôler la pression de la cuve
- Récupérer une sangle devant l'enclos du lapin (2)
- Récupérer une sangle devant le bac à bûches (3)





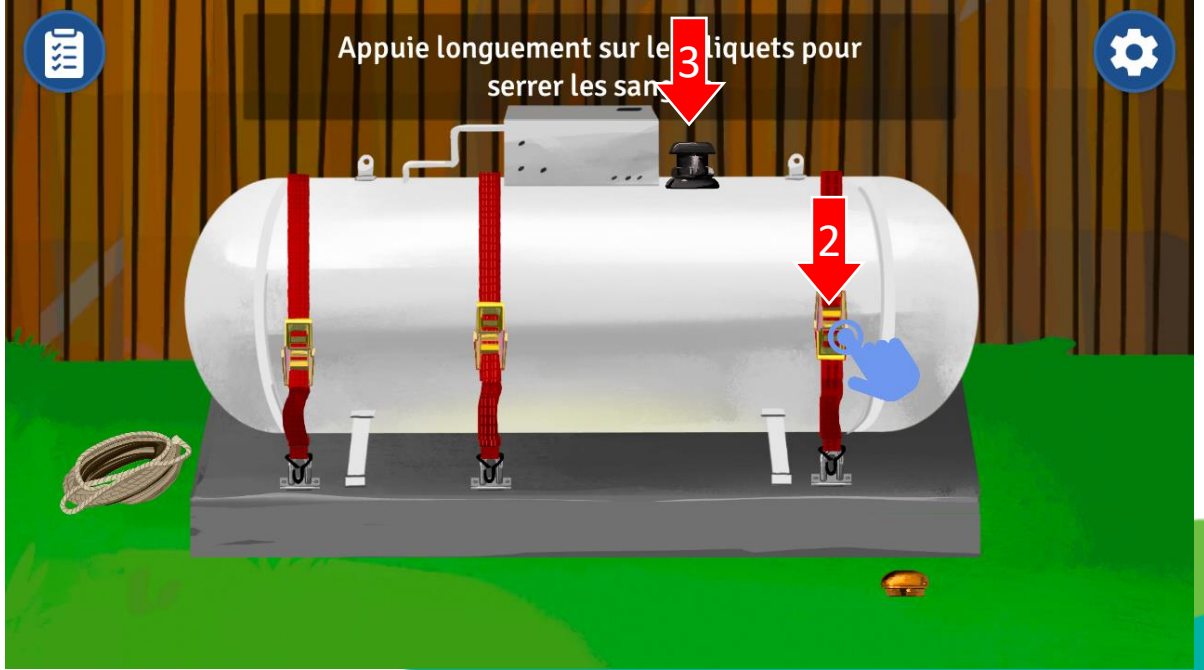
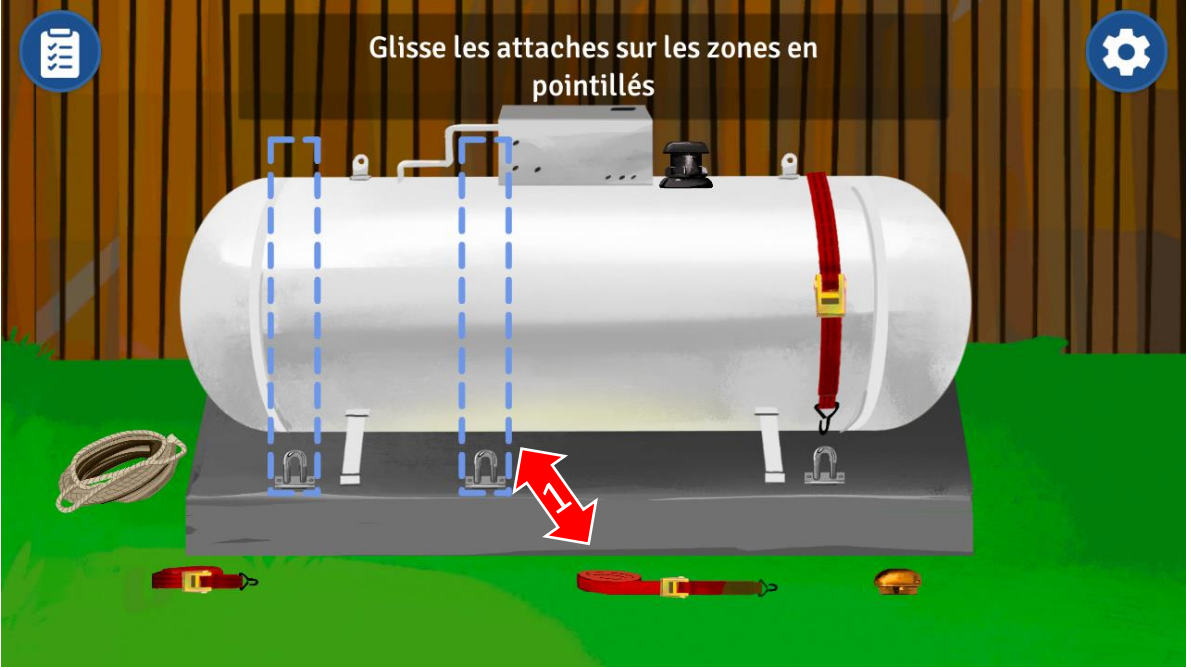
★ 🏠 1-3
Accrocher la cuve de fioul
au sol

SUITE...



- 1 étoile si on utilise une corde pour sangler (la corde est inadaptée à l'arrimage en cas de crue. Elle risquerait de se défaire rapidement.)

- Glisser les trois sangles sur les zones en pointillés, en maintenant une pression sur le doigt (1)
- Glisser les sangles vers le bas pour les fixer aux crochets, en maintenant une pression au milieu de la sangle et en descendant vers le bas (2)
- Appuyer longuement sur les cliquets pour serrer les sangles, en maintenant la pression au milieu de la sangle
- Fixer le bouchon de l'évent sur la partie noire encadrée par un carré bleu (3)





★★ 1-4

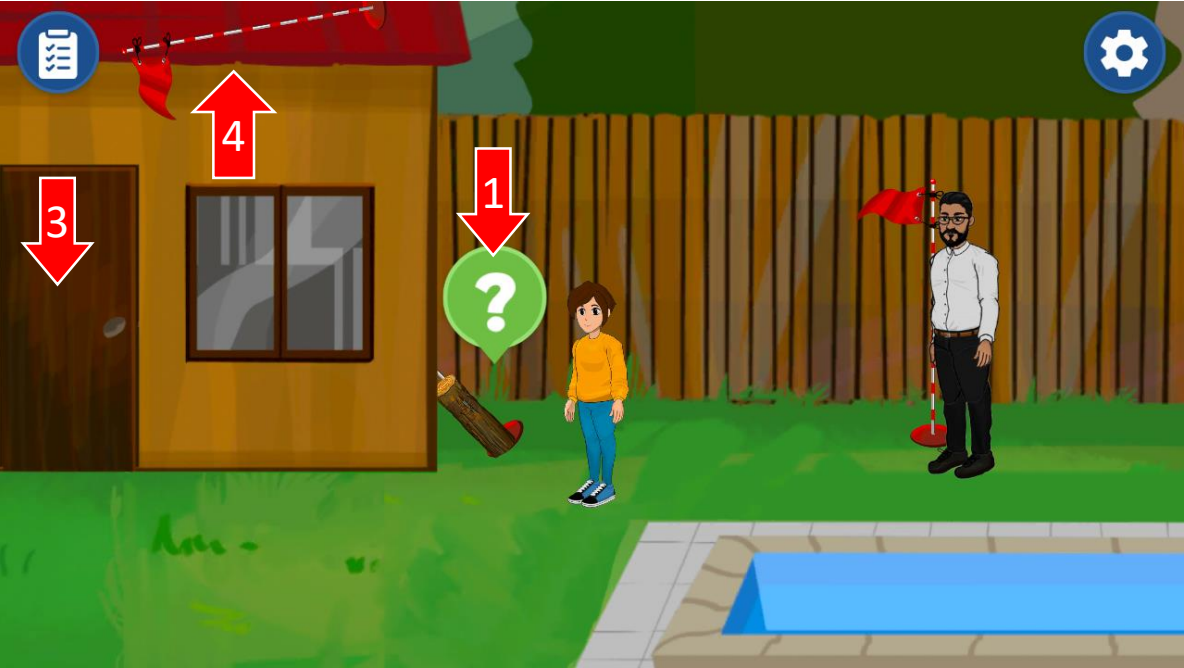
Trouver des balises et délimiter la piscine

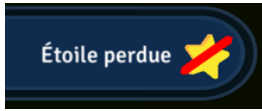
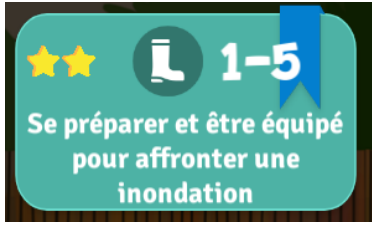


- 1 étoile si on jette la buche dans la piscine



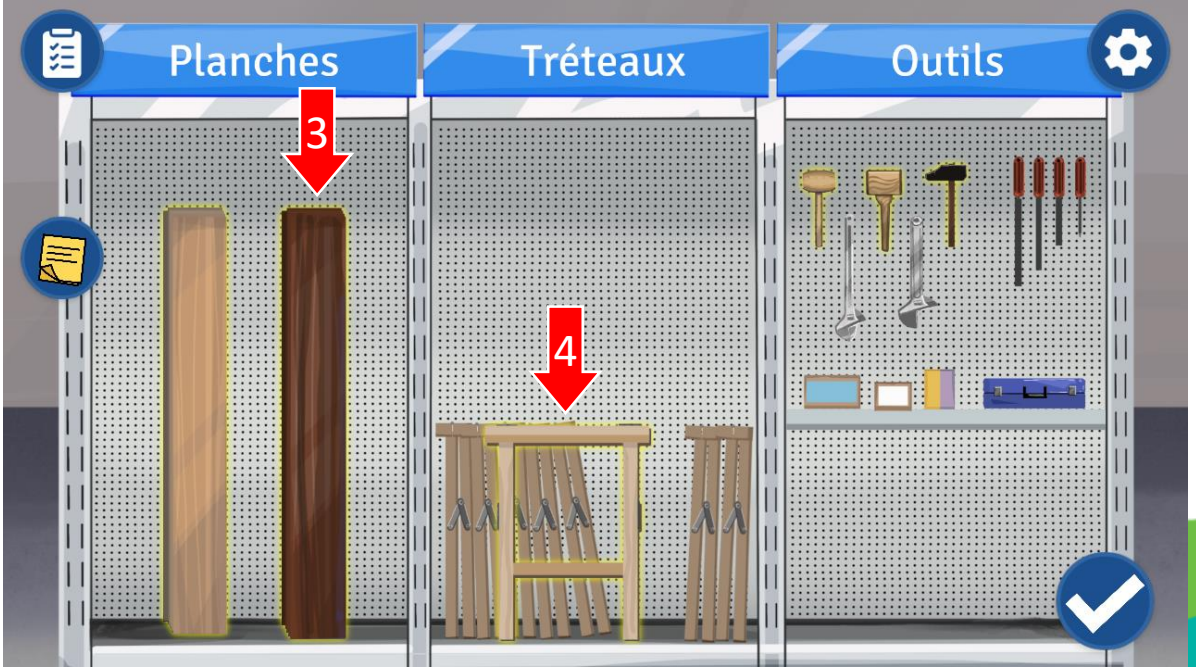
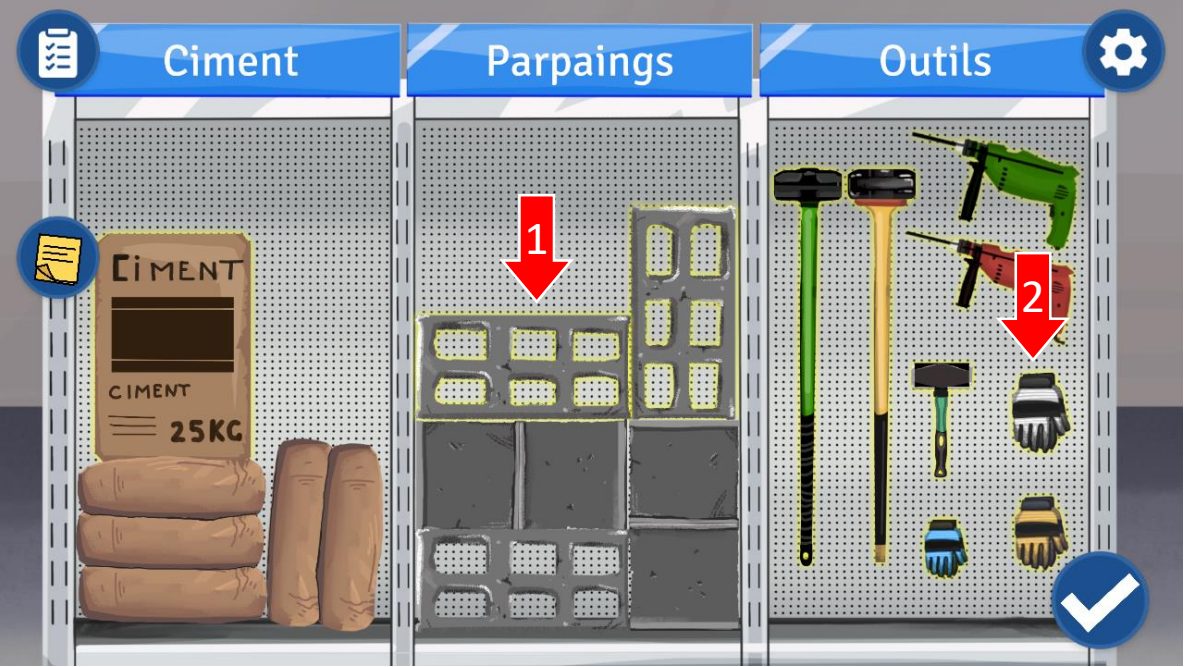
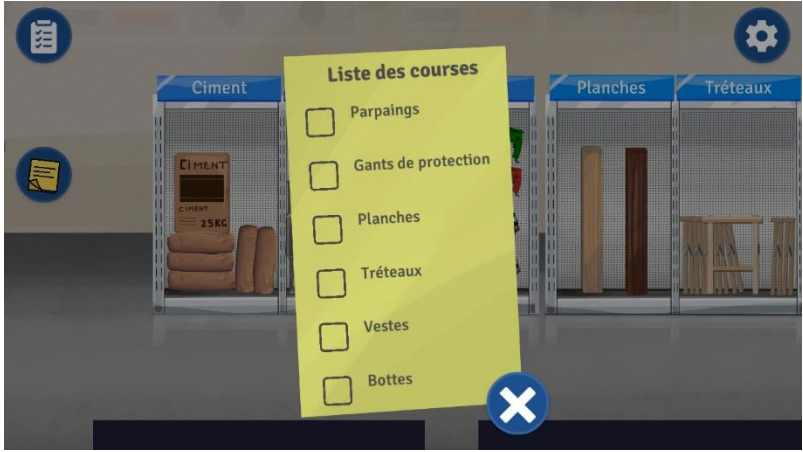
- Prendre la bûche qui cache la balise et la ranger dans le bac à bûches (1)
- Récupérer le bout de bois près du bac à bûches et celui à gauche de l'enclos du lapin (2)
- Récupérer du scotch dans l'atelier de jardin pour faire un long bâton avec les deux bouts de bois récupérés (3)
- Utiliser ce montage pour attraper la balise bloquée sur le toit de l'atelier de jardin (4)





- 1 étoile si on choisit 3 mauvais objets

- Demander à Gabriel la liste des courses. Cette liste est lisible en cliquant sur le post-it :
 - Récupérer les objets demandés
- Au rez-de-chaussée : parpaings, gants de protection, planches, tréteaux



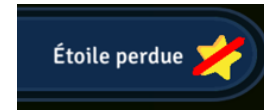
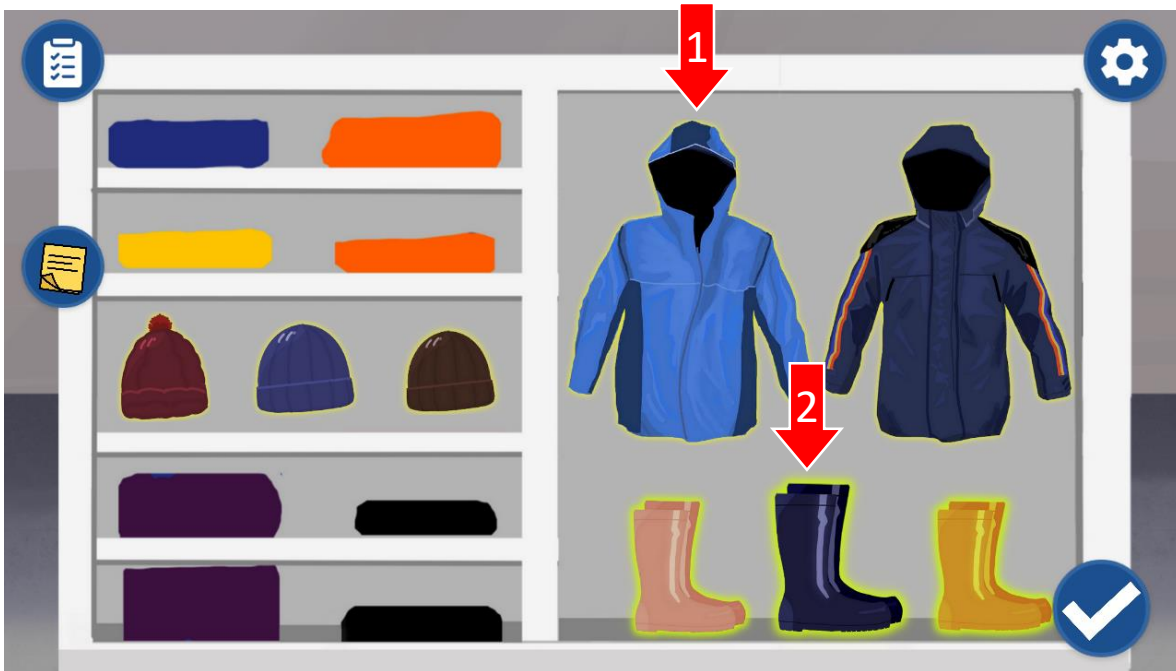


★★ 1-5
Se préparer et être équipé pour affronter une inondation

SUITE...

- Récupérer les objets demandés

À l'étage : vestes, bottes



- 1 étoile si on joue à la console
- 1 étoile si on lit un livre à l'étage





Début **Mission 2-1**

Quatre mois après l'emménagement d'Alex dans sa nouvelle maison.

Alex et ses parents sont dans le salon et regardent la chaîne d'information.

Présentatrice télé : « Des pluies exceptionnelles sont à prévoir dans les prochains jours. Anticipez en vous préparant dès maintenant ! »

Pendant l'inondation



2-1

Récupérer le lapin du jardin et regrouper ses affaires

- Récupérer le carnet de santé du lapin sur le meuble en bas de l'escalier
- Récupérer la nourriture du lapin sur la table de la cuisine
- Récupérer le lapin, Plouf, dans son enclos localisé dans le jardin (1)





Début **Mission 2-2**

Le lendemain.

Alex reçoit une notification sur son portable.

« Alerte Vigilance Crue - Le niveau de vigilance est passé Orange.

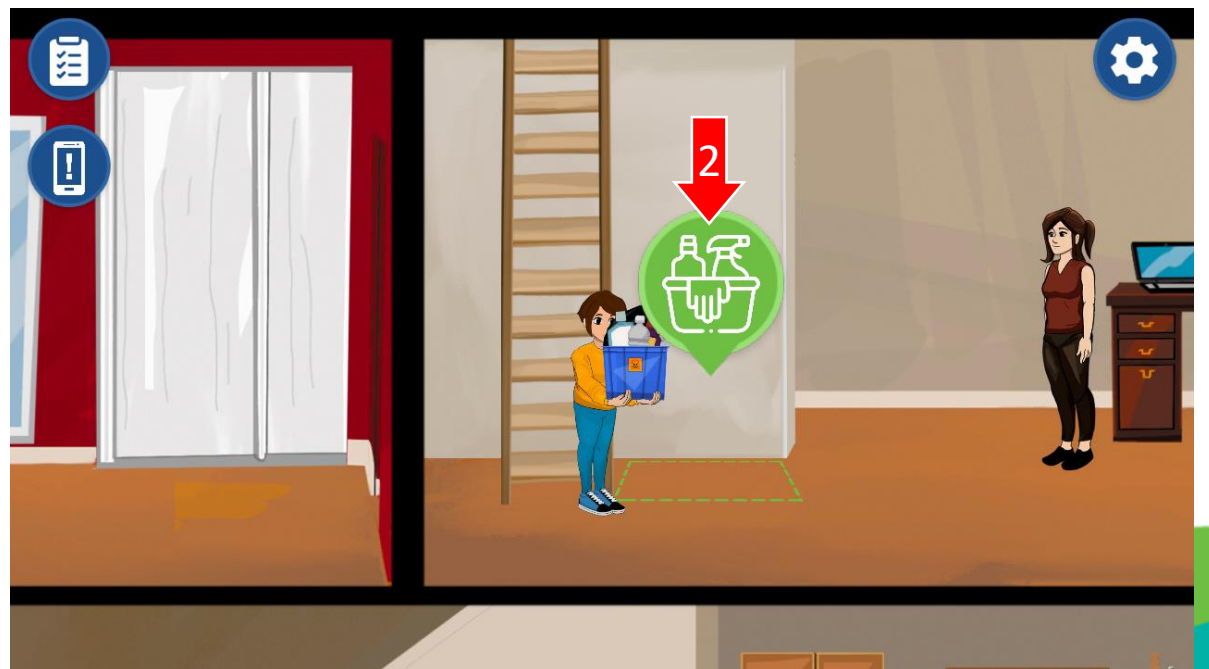
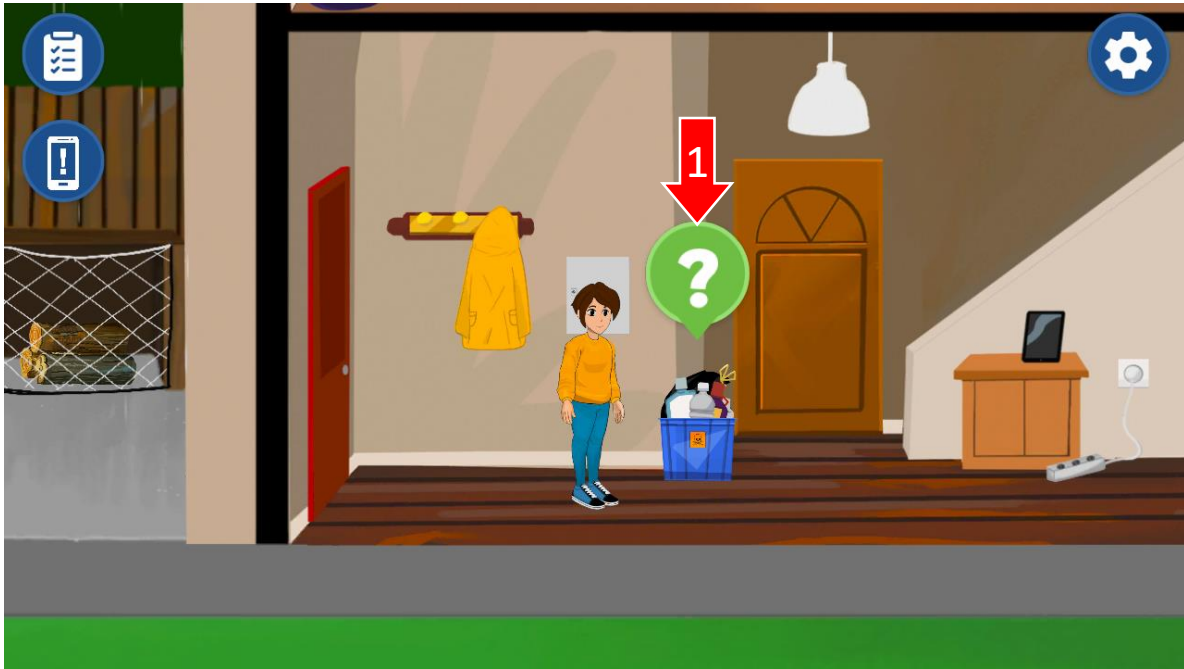
Pas de décrue prévue prochainement.

Une évacuation préventive est probable, préparez-vous. »



★  2-2
Mettre les produits toxiques et les déchets en hauteur

- Récupérer le sceau en bas de l'escalier. Il contient des poubelles et des produits domestiques potentiellement toxiques (1).
- Déposer le sceau dans l'emplacement indiqué à cet effet, au premier étage (2)



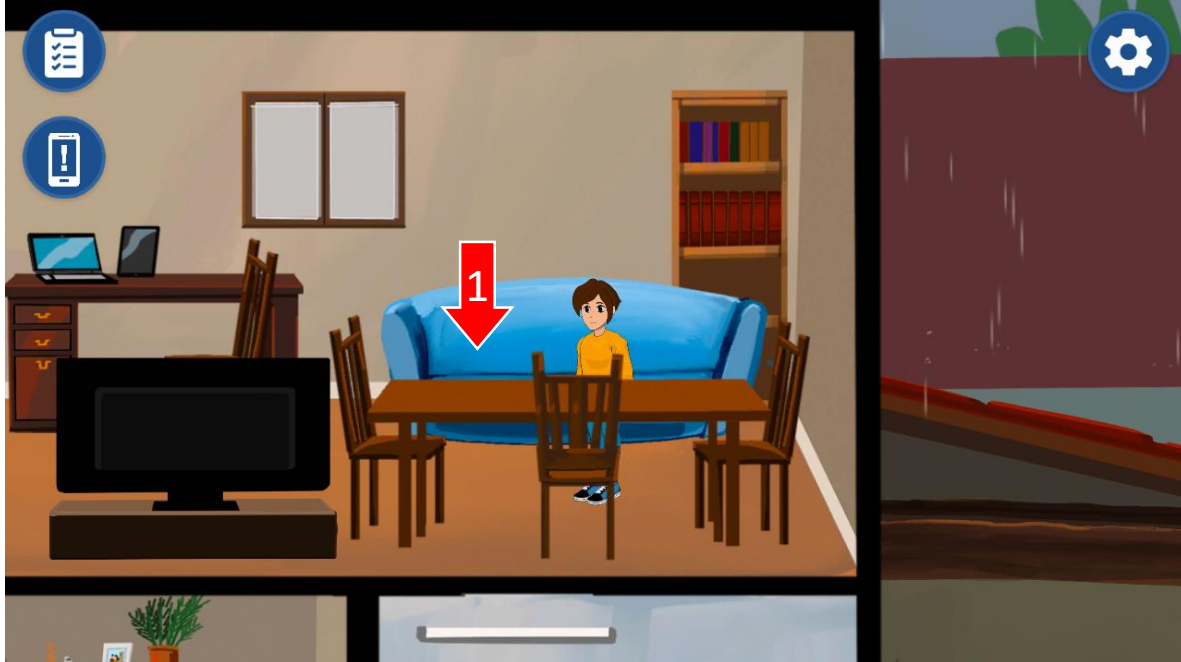


Pendant l'inondation



Déplacer ou surélever les meubles

- Prendre les chaises et les monter à l'étage pour les placer sur l'emplacement indiqué à cet effet (1)
- Aider Gabriel, le père, à surélever la machine à laver (2)
- Aider Gabriel à surélever la commode de la cuisine (3). Il faut au préalable monter les chaises à l'étage.



Pendant l'inondation



2-3

Déplacer ou surélever les meubles

SUITE...

- Pour surélever les meubles, il faut :
 - 1) Appuyer sur la planche en bois qui fait levier (1)
 - 2) Glisser le parpaing sous le meuble (2)
 - 3) Faire de même de chaque côté pour que le meuble tienne en équilibre sur les deux parpaings





★ 2-4

Préparer un sac d'évacuation



- 1 étoile si on se trompe 3 fois

- Choisir les bons objets à mettre dans un sac d'évacuation (six au total). Les réponses sont données dans le récapitulatif à la fin de la mission.





Pendant l'inondation



Installer un batardeau

- Récupérer le batardeau en forme de valise, posé près de l'escalier
- Récupérer une clé à douille dans l'atelier du jardin, sinon le batardeau ne peut pas être posé
- Glisser le batardeau entre les glissières en maintenant appuyé son doigt sur l'objet et en le glissant vers le bas (1)
- Placer les équerres en les glissant vers le bas (2)
- Serrer les vis à l'aide d'une clé à douille, en positionnant la clé sur les équerres puis en restant appuyé dessus (3)





Début **Mission 2-6**

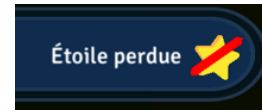
- Alex : Allo ?
- Isabelle : Alex ? Ecoute bien. À cause de l'inondation, notre quartier est en train d'être évacué. Les routes sont bloquées donc on ne pourra pas revenir. Mais ne t'inquiète pas, les pompiers sont dans le quartier pour aider la population à évacuer. Tu n'auras qu'à les rejoindre après avoir fermé le gaz et coupé l'électricité. On sait que tu peux y arriver. Tu as tout compris ?
- Alex : Oui c'est bon !
- Isabelle : Parfait, fais attention ! On se revoit toute à l'heure !



Pendant l'inondation



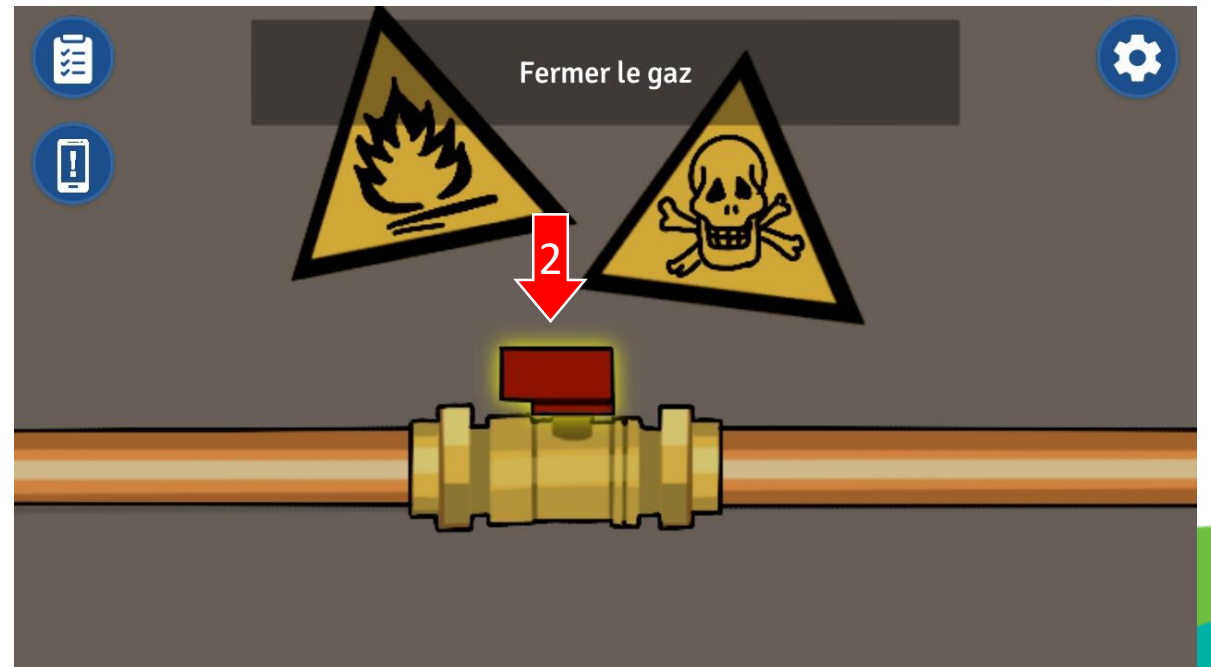
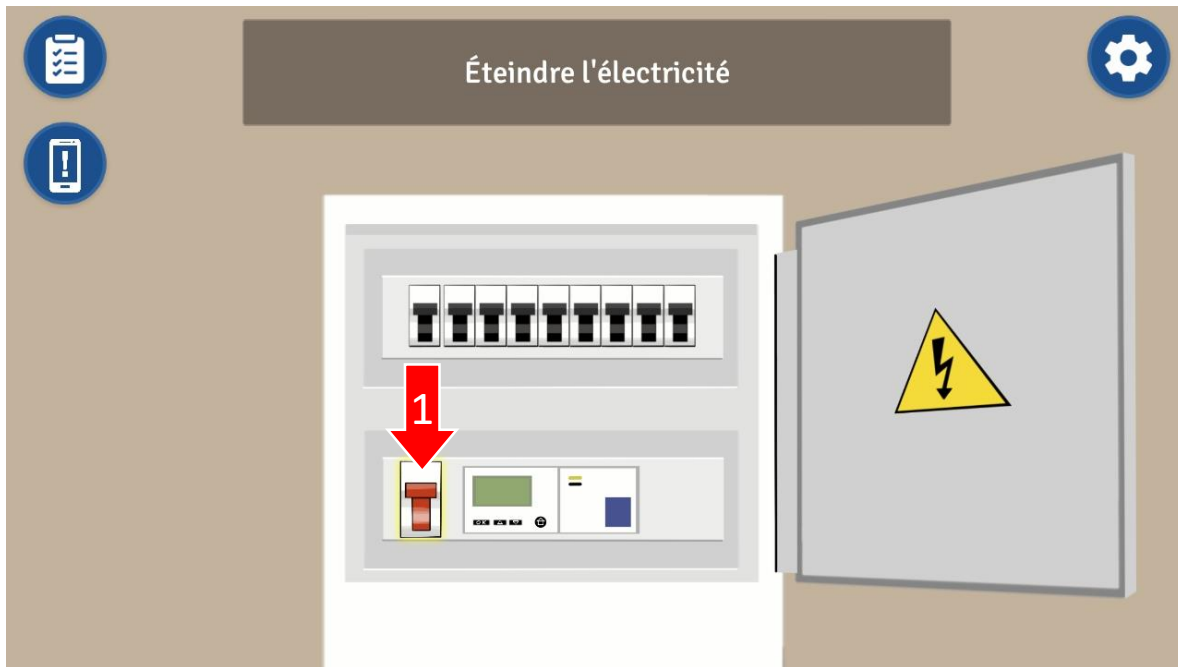
Eteindre le gaz et l'électricité



Étoile perdue

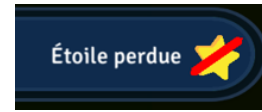
- 1 étoile si on dit « pas vraiment » à Isabelle après qu'elle ait répété la consigne

- Prendre Plouf et le sac d'évacuation qui se trouvent sur le canapé au 1^{er} étage (ils sont face au joueur)
- Récupérer les bottes et l'imperméable près de l'entrée
- Couper l'électricité : cliquer sur le tableau électrique puis sur le bouton rouge du disjoncteur (1)
- Fermer le gaz (meuble sous le robinet de la cuisine) : cliquer sur le bouton rouge pour le tourner dans le sens perpendiculaire du tuyau (2)





★★ 2-7
Aider un voisin à installer des sacs de sable

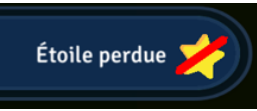


- 1 étoile si on dit « non » au voisin
- 1 étoile si on choisit 2 sacs inadaptés
- 1 étoile si Alex répond « suivez moi » au lieu de dire « ne bougez pas, je vais prévenir les pompiers » (prise en compte des difficultés de déplacement des voisins, éviter mise en danger d'un tiers)

- Choisir les bons sacs de sable (ni peu remplis ni trop remplis)
- Les placer en quinconce : appuyer sur le tas de sacs (1), maintenir appuyé pour déplacer un sac vers l'un des carrés bleus (2).

Assembler une première ligne constituée de 3 sacs, puis une deuxième ligne constituée de 2 sacs.





- 1 étoile si on se heurte à deux dangers

- Prendre le bâton qui est devant la maison du voisin, pour pouvoir se déplacer dans les rues inondées.
- Éviter les zones d'eaux profondes (marron foncé), les bords de la rivière au courant violent (vert foncé), les bouches d'égout ouvertes (trous), les zones contaminées par des produits toxiques (rouge).
- Retrouver les pompiers à la sortie du labyrinthe, à l'Est de la ville. Le chemin emprunté est celui-ci, il est représenté en jaune. En rouge, sont entourées les bouches d'égout.





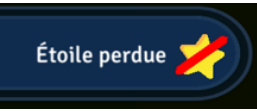
Début **Mission 2-9**

Un peu plus tard, Alex arrive au centre d'accueil.

- Rose : Bonjour Alex, je m'appelle Rose. Bienvenue dans le centre d'accueil et de regroupement ! Tes parents sont avec toi ?
- Alex : Non, ils sont arrivés avant moi.
- Rose : Ok très bien. Ah et je vois que tu as un lapin dans ton sac.
- Alex : Oui c'est Plouf !
- Rose : Ok dans ce cas, si Plouf reste tranquille, tu peux la garder avec toi. Les règles à respecter sont affichées sur le règlement intérieur. Si tu as des questions, tu peux t'adresser aux personnes en chasuble fluo. Elles sont chargées d'accueillir et d'accompagner la population. Quant aux personnes avec un brassard orange, elles s'occupent de la supervision et de l'organisation avec la mairie.



★ 🏠 2-9
Choisir des aliments pour un plateau repas



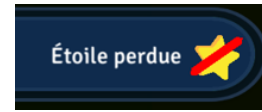
- 1 étoile si deux mauvaises tentatives

- Se diriger vers le buffet
- Constituer un plateau équilibré en choisissant un aliment de chaque famille (fruit, boisson, yaourt, biscuit, dessert, sandwich)
- Cliquer sur « Valider » pour terminer
- Cliquer sur « Recommencer » pour vider le plateau en entier (il y a plusieurs compositions possibles pour réussir cette mission)



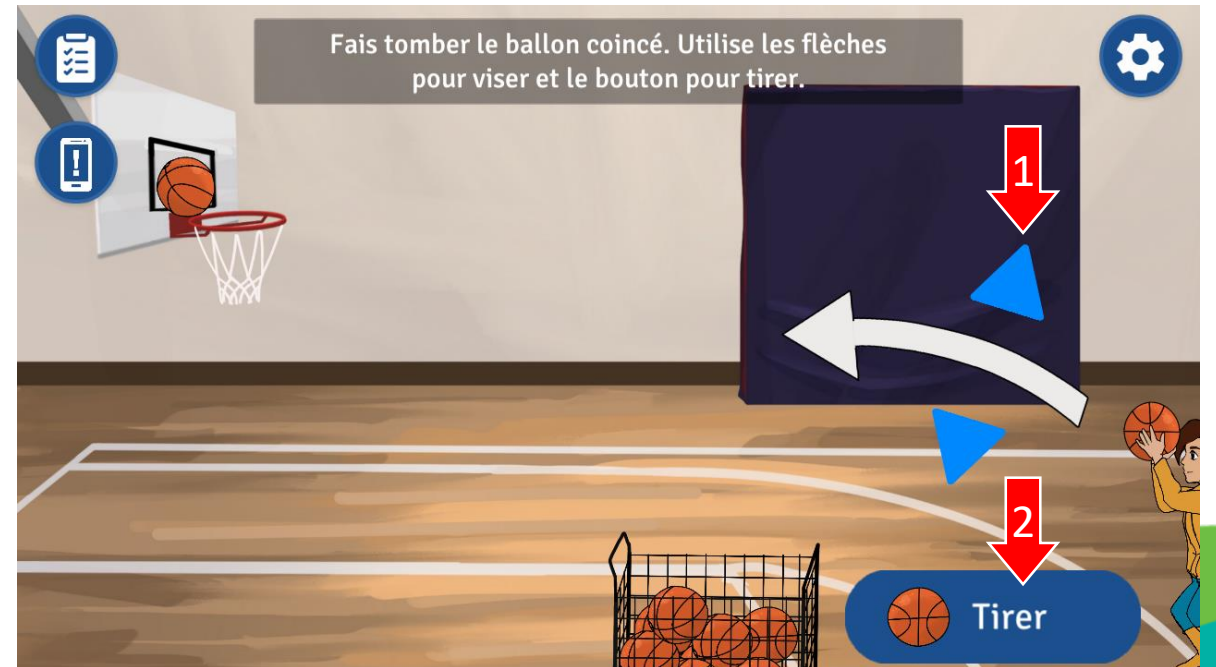


Pendant l'inondation



- 1 étoile si on dit « non » à Elodie
- 1 étoile si 3 mauvais tirs

- Déplacer la flèche de tir de haut-en-bas en cliquant sur les triangles bleus (1)
- Cliquer sur « Tirer » pour que le ballon lancé débloque celui qui est coincé sur le panier de basket (2)
- Cliquer sur « Recharger » pour tirer de nouveau (il y a une seule bonne trajectoire pour débloquent le ballon coincé)





Fin **Mission 2-10**

Quelques jours plus tard. Sur la chaîne d'information régionale

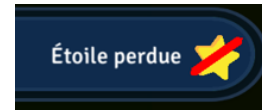
- Préfet : Le danger est écarté. Le niveau d'eau est suffisamment descendu pour que vous puissiez regagner vos logements. Je vous invite néanmoins à rester prudents !



Après l'inondation



Identifier et prendre en photos les dégâts à l'extérieur de la maison



Étoile perdue

- 1 étoile si on prend 2 fois en photo les personnages au lieu de prendre en photos les dégâts (viseur rouge)

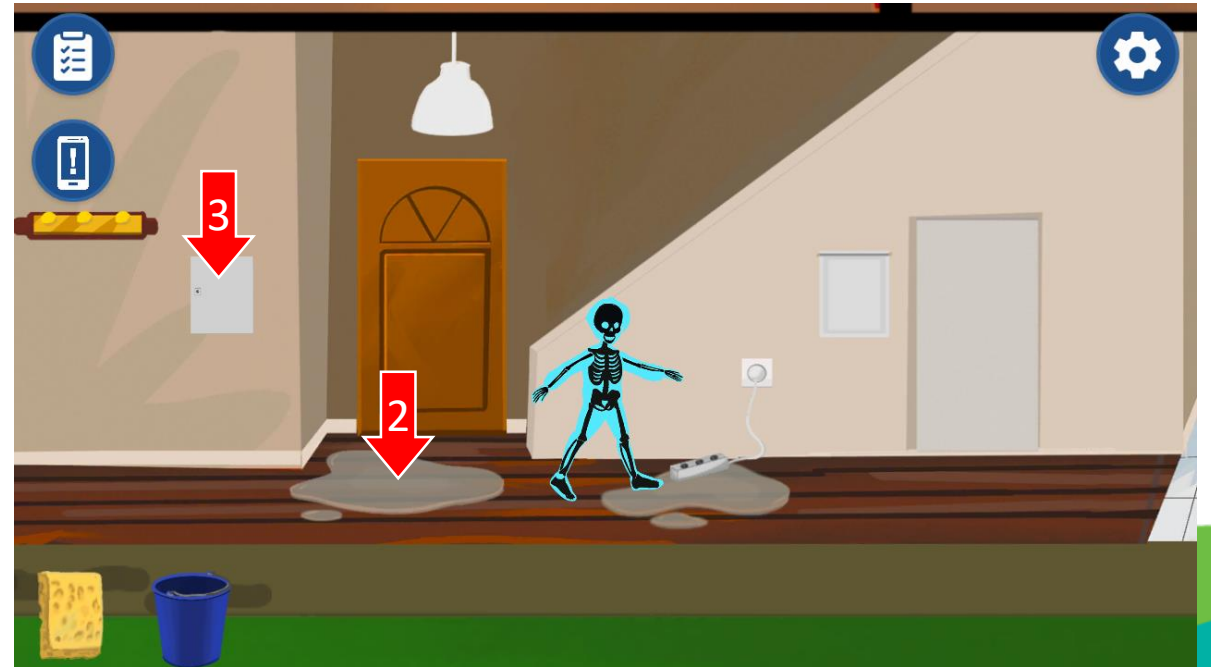
- Viser les zones où il y a des dégâts dans le jardin : sept zones dont la cuve endommagée, l'arbre tombé sur l'atelier de jardin et quatre tas de débris au sol
- Lorsque le viseur est vert (1), cliquer sur le bouton gris de l'appareil photo (2)





- 1 étoile si on se prend une décharge électrique (courant allumé au moment d'éponger le sol)

- Prendre le seau et l'éponge dans le jardin (1)
- Nettoyer les flaques d'eau au sol (2) avant de rallumer le courant (3)





SUITE...

- Pour utiliser le tuyau d'arrosage, maintenir une pression sur celui-ci puis diriger le doigt vers la gauche ou la droite pour arroser les zones du mur les plus foncées (1)
- De même, maintenir la pression sur l'éponge et passer sur les zones « sales » restantes (2)





Fin **Mission 3-2**

Alex et ses parents s'activent pour nettoyer les dégâts.

Cela prendra un peu de temps, mais la maison retrouvera son apparence d'avant.

FIN

